

Der Verlust oder die Zerstörung der Boardkarte führt zur Nichtwertung der Etappe. Alle Unterlagen müssen am Ende der Etappe wieder dem Veranstalter ausgehändigt werden.

Für eine gültige Etappen-Wertung müssen folgende Rahmenbedingungen eingehalten werden:

- Es muss eine der beiden Start-Ziel-Linien überfahren werden (Eintritt in den Sektor). → Die überfahrene Start-Ziel-Line gilt damit als **Start-Line**.
- Diese Start-Line darf danach **nicht nochmals** überfahren werden.
- In weiterer Folge **muss** die andere Start-Ziel-Line überfahren werden (Austritt aus dem Sektor). → Diese überfahrene Start-Ziel-Line gilt damit als **Ziel-Line**.
- Wird der Sektor vor dem Überfahren der Start-Line befahren, so führt dies zu einer ungültigen Etappen-Wertung. Ebenso führt das Befahren des Sektors nach dem Überfahren der Ziel-Line zu einer ungültigen Etappen-Wertung.
- Nicht angefahrene **Kontrollpunkte (CP's)** werden mit entsprechenden Strafkilometer (in Klammern angegeben) bewertet.
- Das Team muss zur angegebenen „spätesten Zielankunftszeit“ mit **allen Fahrzeugen** des Teams im Ziel eintreffen.

Vorrang/Nachrang:

Da der Sektor von beiden Richtungen befahren werden kann, ist es möglich, dass Teams hin und wieder auf **Gegenverkehr** stoßen. Jene Fahrzeuge, welche eine Strecke **aufwärts (bergauf)** befahren, haben generell immer **Vorgang** gegenüber den Fahrzeugen, welche die Strecke abwärts (talwärts) befahren, außer die betroffenen Teams einigen sich entgegen dieser Regel.

Navigation:

Das Befahren von erkennbar privaten Wegen ist untersagt und aufgestellte **Verbotsschilder bzw. Schranken sind zu beachten**. Da der Veranstalter dies nur bedingt (über GPS) kontrollieren kann, bleibt die Verantwortung und Haftung in jedem Fall bei den Teilnehmern. Es darf **ausschließlich nur auf Wegen (wenn auch kaum erkennbar und sehr alt) gefahren werden**.

Ziel:

Bei Ankunft im Ziel muss sich jedes Fahrzeug **zeitgerecht** bei der Rennleitung einfinden. Dort wird die effektive Ankunftszeit auf der Boardkarte notiert, der GPS-Tracker ausgelesen und die Unterlagen eingesammelt.

Etappen-Wertung:

- Gewinner der Etappe ist jenes Team mit der **kürzesten Wegstrecke von Start-Linie bis zur Ziel-Linie inkl. aller angefallenen Strafkilometer**.
- Teams, welche den Sektor nicht verlassen haben, werden jedoch **immer** vor Teams gereiht, welche den Sektor verlassen haben (unabhängig von der gefahrenen Wegstrecke und Strafkilometer)
- Wird der Sektor über die äußere (längere) Begrenzung verlassen, wird 1. die gefahrene Strecke vom Austrittspunkt zum Eintrittspunkt entlang der Grenze, und 2. die außerhalb des Sektors gefahrene Wegstrecke als **Strafkilometer zur gefahrenen Wegstrecke addiert**.
- Wird der Sektor über die innere (kürzere) Begrenzung verlassen, wird 1. die gefahrene Strecke vom Austrittspunkt zum Eintrittspunkt entlang der Grenze, und 2. die außerhalb des Sektors gefahrene Strecke **verdoppelt und als Strafkilometer zur gefahrenen Wegstrecke addiert**.
- Werden die vorgegebenen Fahrzeiten bzw. Zeitfenster überschritten (zu lange gefahren oder zu früh gestartet), werden **pro angefangener Minute 1 Strafkilometer** gewertet.
- Wird die für den Sektor festgelegte Geschwindigkeitsbegrenzung von **40 km/h** überschritten, so werden **pro Messung** (die Messung erfolgt im 5 Sekunden Intervall) **0,1 Strafkilometer** gewertet. Die Geschwindigkeitsbegrenzung gilt nur während der relevanten Wegstreckenaufzeichnung (also zwischen Start-Line und Ziel-Line, nicht aber bei der Anfahrt vom Start zur Start-Line und auch nicht bei der Fahrt von der Ziel-Line ins Ziel). Es ist unerheblich um wie viele km/h die erlaubte Geschwindigkeit überschritten wurde.

- Werden die in der Karte angegebenen **Kontrollpunkte (CP's)** nicht angefahren, so kommen weitere (sehr hohe) Strafkilometer (in Klammern angegeben) zur Wertung hinzu.
- Da auch eine materialschonende Bewältigung wichtig ist, werden beim Start die Fahrzeuge kurz untersucht (Rundgang) und bestehende erhebliche Schäden werden in der Boardkarte vermerkt. Unmittelbar nach dem Zieleinlauf wird das Fahrzeug auf ev. hinzugekommene erhebliche Schäden kontrolliert. Pro „erheblichen“ Schaden werden **5 Strafkilometer** addiert. Die Festlegung, ob es sich bei einem Schaden um einen erheblichen oder unerheblichen Schaden handelt, liegt im Ermessen des Wertungsrichters!
- Wird die späteste Zielankunftszeit überschritten, fällt das Team aus der Etappen-Wertung.
- Es wird immer das jeweils schlechteste Etappen-Ergebnis des Fahrzeuges im Team für die Gesamtwertung herangezogen. Jedes Team muss **zeitgerecht mit allen zugehörigen Fahrzeugen** im Etappenziel ankommen. Bei Fahrzeugausfällen ist vor jeder Etappe eine neue Teambildung möglich. Für die Wertung des neu gebildeten Teams werden die Etappen-Ergebnisse des **schlechteren Fahrzeuges** verwendet.

Etappen-Wertung

Gültige Etappe: Ja / Nein

Sektor verlassen: Ja / Nein

gefahrene Wegstrecke von Start-Linie bis Ziel-Linie	____, __ km
+ Strafkilometer vom Austrittspunkt zum Eintrittspunkt „außen“	____, __ km
+ Strafkilometer „gefahrene Wegstrecke außerhalb des Sektors außen“	____, __ km
+ Strafkilometer vom Austrittspunkt zum Eintrittspunkt „innen“ = _____ x 2	____, __ km
+ Strafkilometer „gefahrene Wegstrecke außerhalb des Sektors innen“ = _____ x 2	____, __ km
+ Strafkilometer für Zeitüberschreitungen (Minuten)	____, __ km
+ Strafkilometer für nicht angefahrene Kontrollpunkte (CP's)	____, __ km
+ Strafkilometer für erhebliche Fahrzeugschäden	____, __ km
+ Strafkilometer für Anzahl Geschwindigkeitsüberschreitungen ____ / 10	____, __ km
ETAPPEN-ERGEBNIS	____, __ km

Punkte-Vergabe:

<u>Platz 1</u>	18 Punkte	<u>Platz 5</u>	8 Punkte	<u>Platz 9</u>	3 Punkte
<u>Platz 2</u>	15 Punkte	<u>Platz 6</u>	6 Punkte	<u>Platz 10</u>	2 Punkte
<u>Platz 3</u>	12 Punkte	<u>Platz 7</u>	5 Punkte	<u>ab Platz 11</u>	1 Punkt
<u>Platz 4</u>	10 Punkte	<u>Platz 8</u>	4 Punkte	<u>ungültig</u>	0 Punkte

Ablauf in der Praxis, Beispiel:

1. Das Team berät anhand der ausgehändigten Karten, den eingezeichneten Sektor und der beiden Start-Ziel-Linien über die Richtung, die der Sektor befahren werden soll (Taktik & Strategie) und plant zumindest die ersten paar Kilometer durch den Sektor.
2. Das Team sucht sich einen passenden Einstieg in den Sektor und findet einen passenden Weg über eine der beiden Start-Ziel-Linien (ohne den Sektor zuvor zu befahren). Dieser Weg sollte mit möglichst hoher Wahrscheinlichkeit nicht in einer „Sackgasse“ enden, um ein Zurückfahren zur dieser Start-Ziel-Linie zu vermeiden, da dies zu einer ungültigen Etappen-Wertung führen würde. Mit dem Übertritt über die erste Start-Ziel-Linie (somit Start-Linie) beginnt die Wegstreckenaufzeichnung, welche für die Wertung entscheidend ist.
3. In weiterer Folge sucht sich das Team einen möglichst kurzen Weg durch den Sektor, möglichst ohne die Grenzen des Sektors zu überfahren. Dabei sollten auf alle Fälle vorhandene Kontrollpunkte nicht ausgelassen werden, da ansonsten sehr hohe Strafkilometer zur Anwendung kommen.
4. Ist ein Weiterkommen innerhalb des Sektors nicht möglich, kann der Sektor entweder über die äußere oder über die innere Grenze verlassen werden. Wird der Sektor großräumig verlassen, ist zu beachten, dass erhebliche Strafkilometern hinzukommen.
5. Das Team hält sich im Idealfall an die vorgegebenen Fahrzeiten bzw. Zeitfenster und an die Geschwindigkeitsbegrenzung oder akzeptiert entsprechende Strafkilometer bei Nichteinhaltung dieser.
6. In weiterer Folge muss die andere Start-Ziel-Linie (somit die Ziel-Linie) an einer beliebigen Stelle überfahren werden. Damit endet die Wegstreckenaufzeichnung (und auch die Geschwindigkeitsbeschränkung), welche für die Wertung entscheidend ist.
7. Für die Fahrt ins Ziel darf danach der Sektor nicht mehr befahren werden (ungültige Etappen-Wertung).